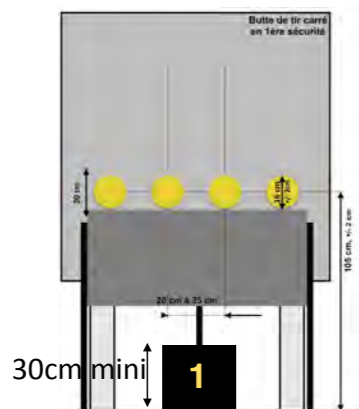


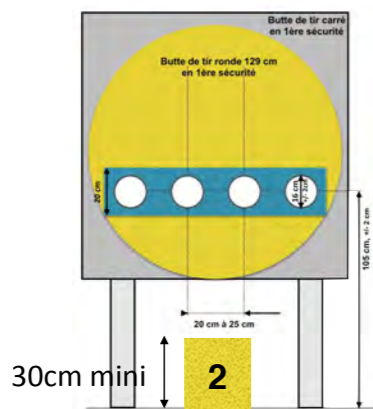
Run Archery



AIDE Run Archery (II.7)



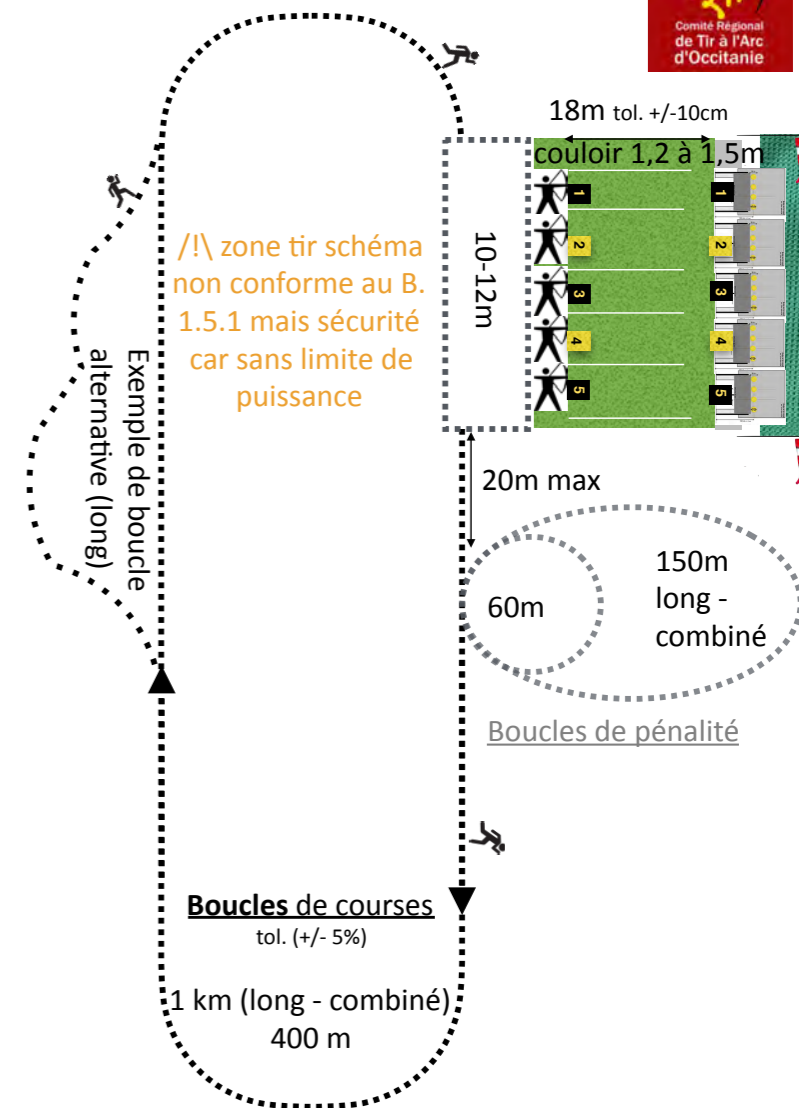
Cible à bascule
 Ø 16 cm +/- 2mm
 4 cibles



Cible papier
 Ø 16 cm +/- 2mm
 4 cibles
 Cordons 1 mn à l'avantage

Droit - Chasse	Classique	Arc Nu
8m		
Benjames		
Minimes		

Droit - Chasse	Classique	Arc Nu
18m		
Cadet	Jeune	
Junior		
Sénior 1		
Sénior 2		
Sénior 3		



Flèches :

- 4 par volée x [3 (Debout (D), à Genoux (G), D) pour long et relais), 2 (D, G) pour court et relais mixte, 5 soit 3 (D, G, D) + 2 (D, G) pour combiné long + court]
- 3 par volée x [2 (D, D) pour adapté (Benjamin Minimes)]

Volées d'essai : min 20 mn - Max 45 mn

Temps : Classement par temps.

Incidents de tir possibles sans arrêt de temps

Départ en pelotons (Σ participant pour le relais) sinon toutes les 2 à 5 mn (selon nb participants), ou en individuels toutes les 30/45 ou 60 sec (selon nb participants)

Ex-æquo possible = Même temps sauf combiné avec phases finales

Meilleur Tir : 0 manqué / 4 flèches / Nb de boucles = pas de boucles de pénalité à courir.

Accessoires maximum 5cm de l'arc, sauf stabilisation maximum 13cm

Arc poulies interdit.

Longueur totale
 tol. (+/- 5%)

Long 4 x 1 = 4 km

Court et relais

3 x 0,4 = 1,2 km

Combiné

Long + court = 5,2 km

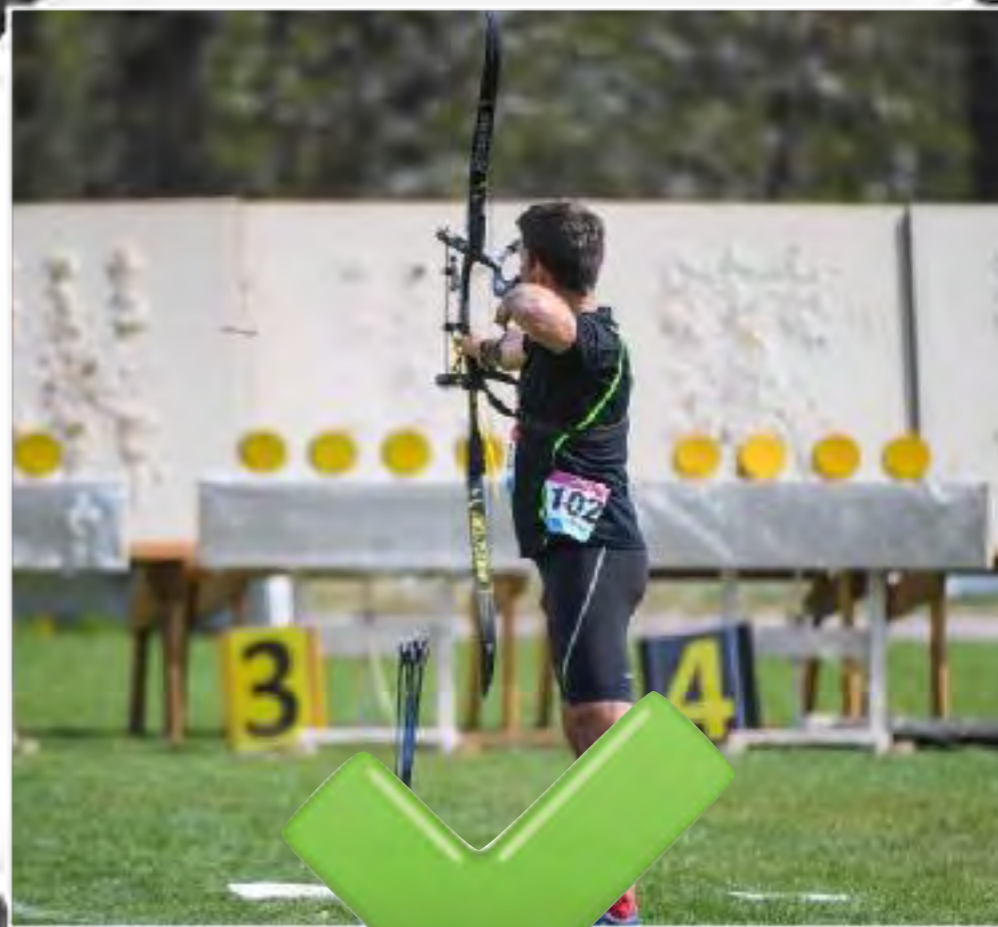
Relais mixte

2 x 0,4 = 0,8 km

Équipement des arcs :

- sauf cas particulier de la stabilisation (**13 cm max**) , les accessoires autorisés, sous réserve qu'il ne dépassent pas de plus de **5 cm** de l'arc, sont les mêmes que :
- ceux de l'**arc classique** pour la discipline de tir en extérieur,
- ceux de l'**arc chasse** ou l'**arc droit** en discipline de parcours,
- ceux de l'**arc nu** en discipline de parcours.

- l'usage de carquois d'arc est interdit.
- L'usage du décocheur est interdit.





Vêtements / Dossards



Admission

L'inscription à la compétition suppose que le titulaire présente les titres et attestations :

- Pour les licenciés FFTA :

Licence pratique du Run Archerie en compétition

OU

Licence pratique en compétition + Pratique course à pied en compétition,

- Pour les Autorisation Temporaire de Pratique (ATP)

Présentation d'un ATP Run Archerie en cours de validité délivré par la FFTA et comportant la mention pratique du Run Archerie en compétition. Le certificat médical de non contre-indication « d'activités sportives en compétition » est valable pour établir la licence et l'ATP

CATÉGORIES

Droit - Chasse	Classique	Arc Nu
18m		
Cadet	Jeune	
Junior		
Sénior 1		
Sénior 2		
Sénior 3		

Il n'y a pas de distinction par type d'arme.

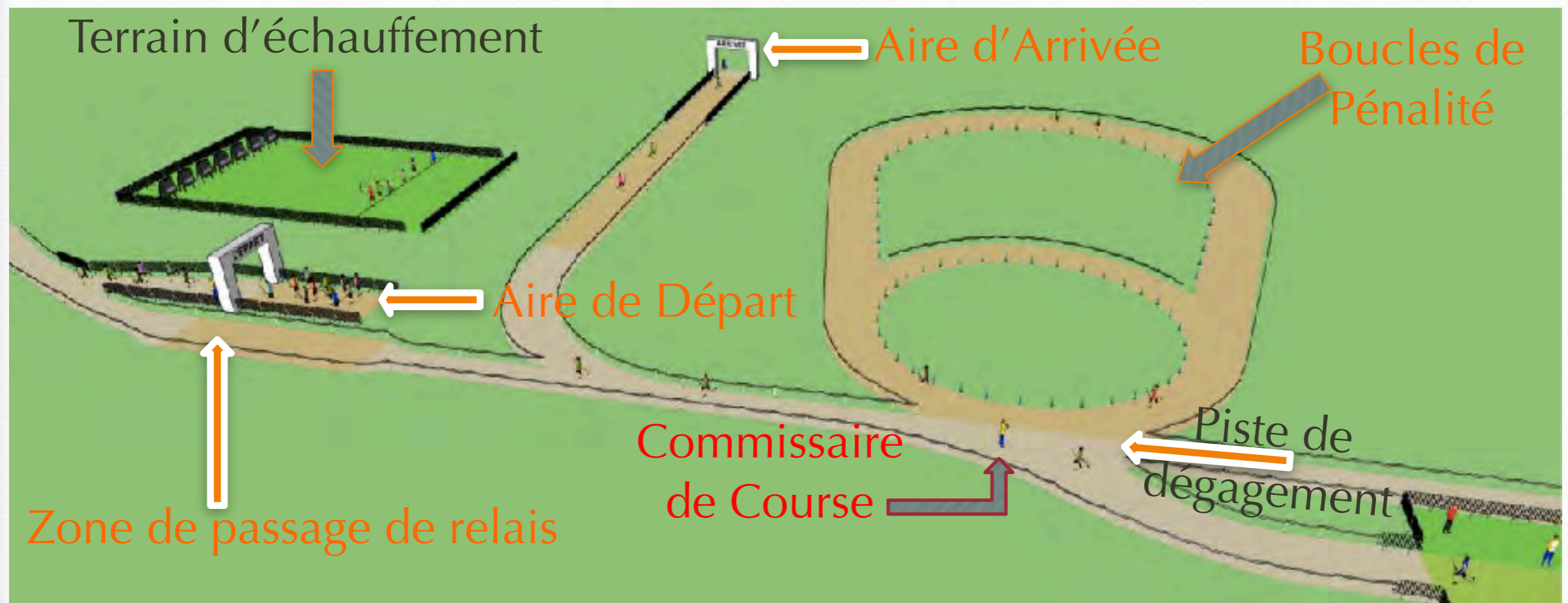
Catégorie PROMOTION : uniquement sur Run Archery Court

Terrain



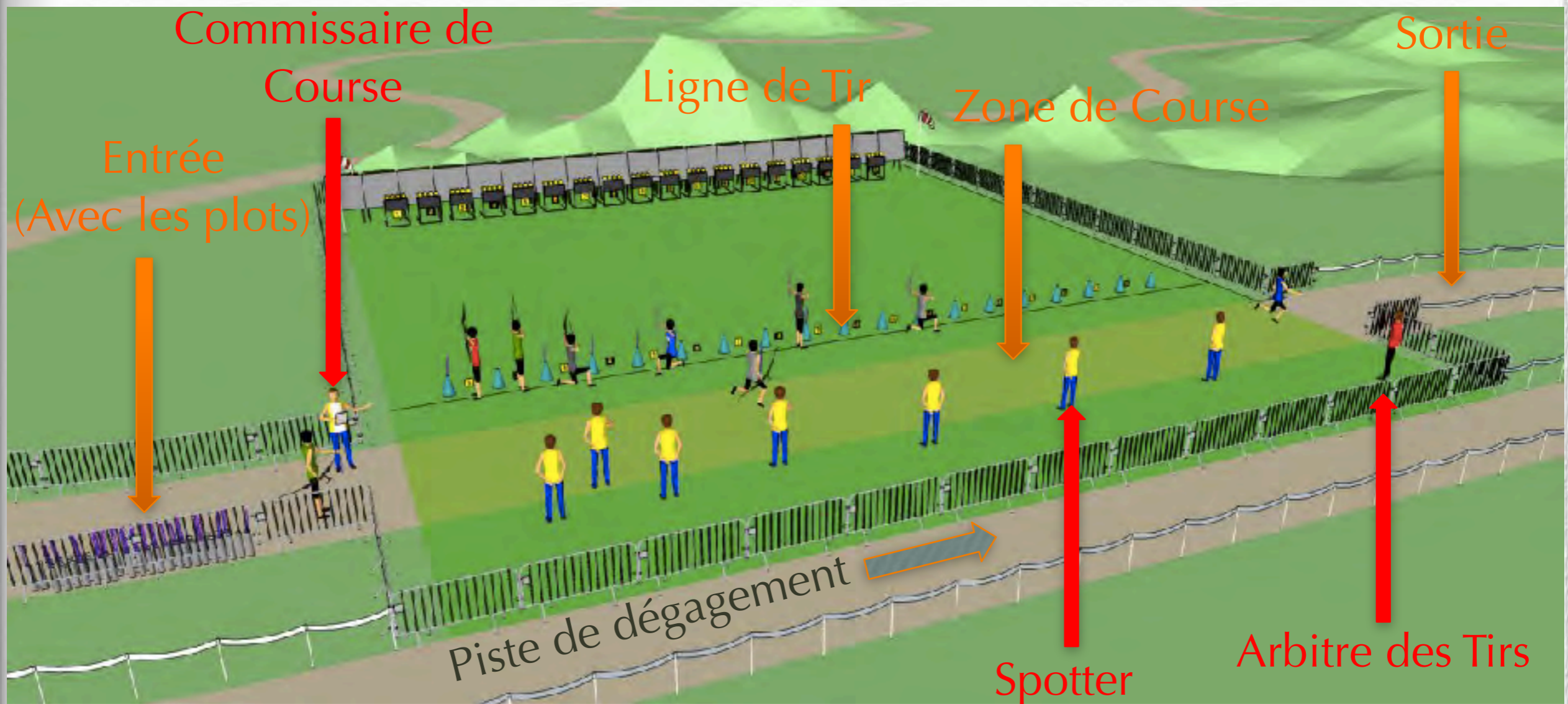
Départ/Arrivée

Zone de relais - Boucles de pénalité

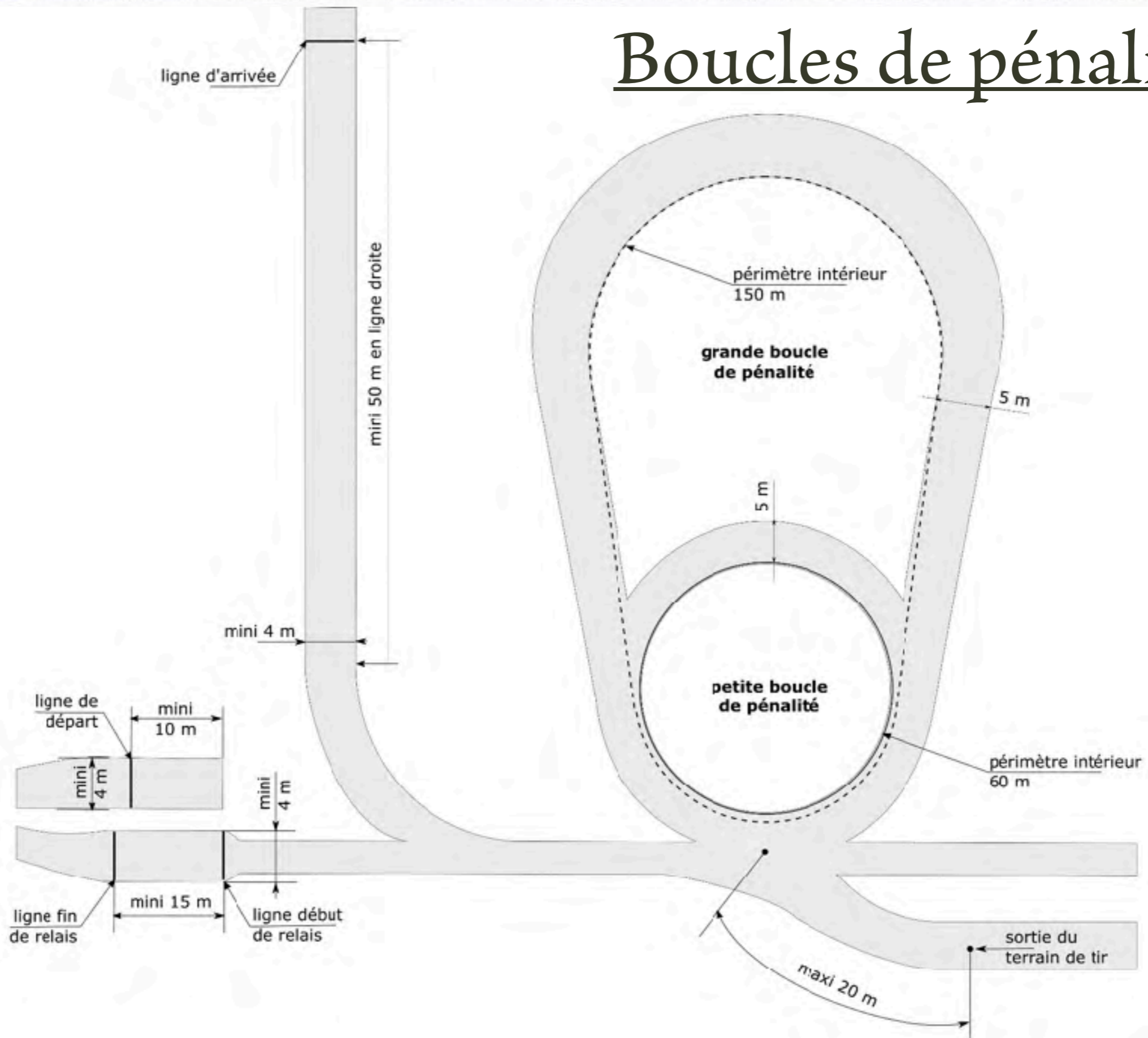




Stand de tir



Boucles de pénalité



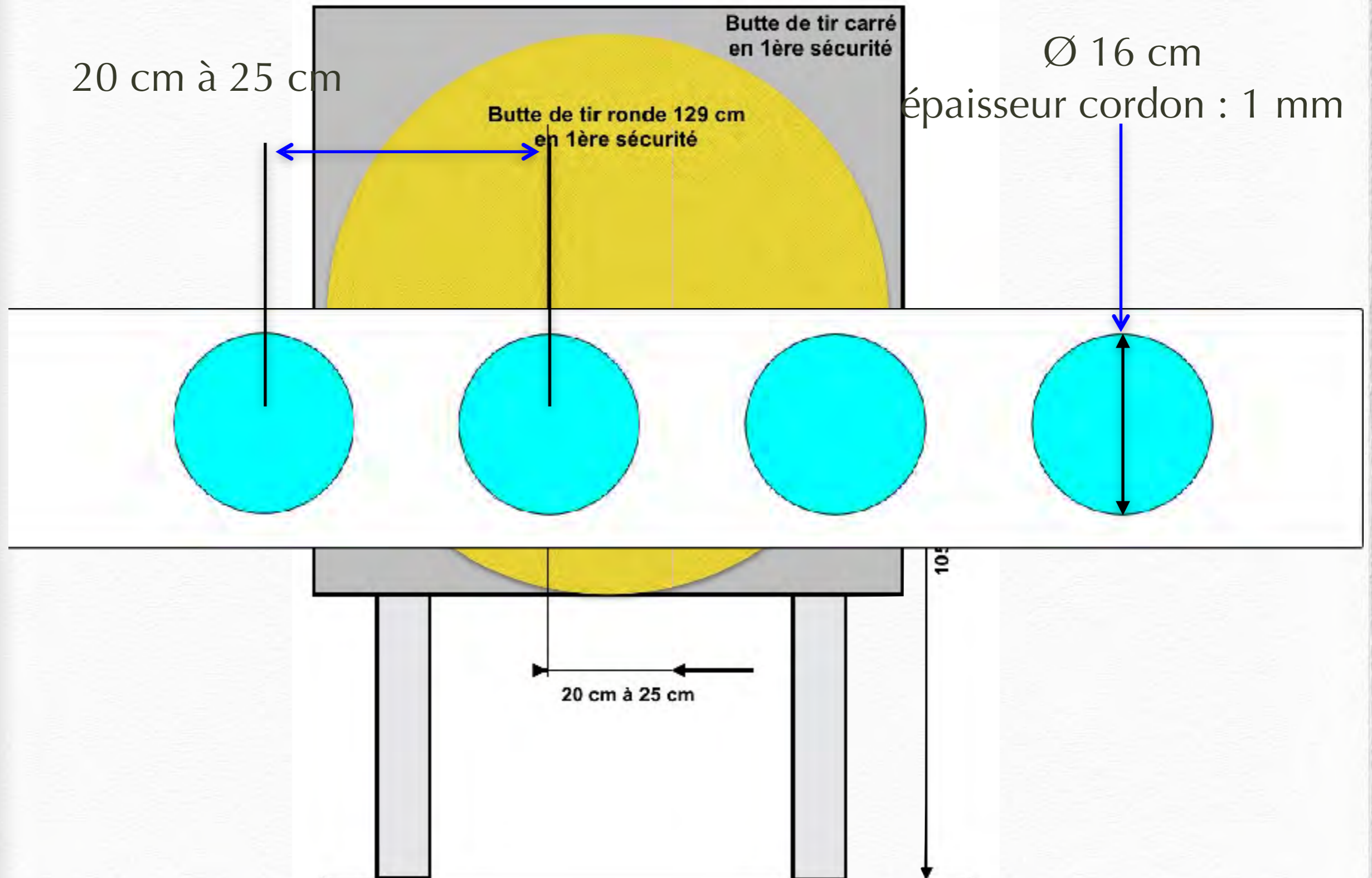
Les cibles basculantes



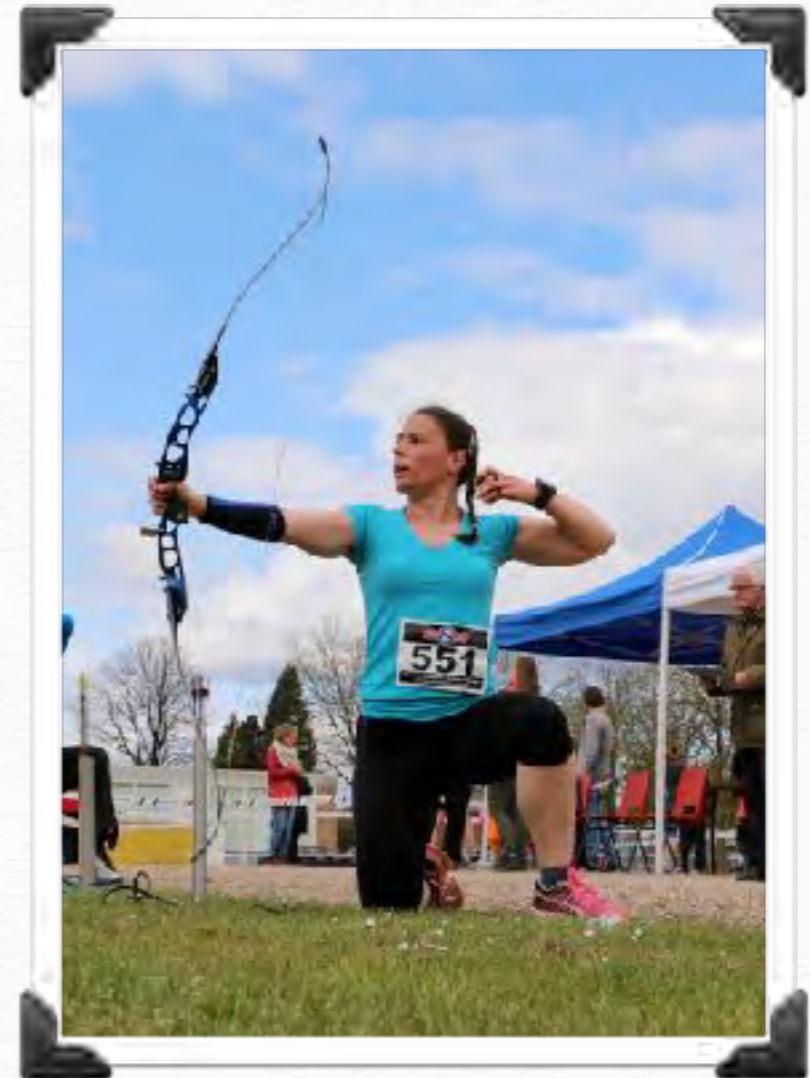
Les cibles basculantes



Cibles avec blasons papier



Le Tir



**4 par volée x [3 (Debout (D), à Genoux (G), D) pour long et relais),
2 (D, G) pour court et relais mixte,
5 soit 3 (D, G, D) + 2 (D, G) pour combiné long + court)]**
3 par volée x [2 (D,D) pour adapté (Benjamin Minimes)]

La course



Les Pénalités

Les sanctions qui peuvent être imposées sont les suivantes :

- interdictions de départ,
- temps :
 - pénalité de 1 minute (obstruction dépassement),
 - pénalité de 2 minutes (boucle pénalité non courue, flèche non tirée ou tirée au sol),
 - réduction de 30 secondes (court),
 - réduction de 1 minute (long),
- disqualification.

Les officiels du Run Archery

Officiel	Sous l'autorité de...	Fonctions principales
Spotter	Arbitre de tir	Contrôle des scores en cible
	Arbitre de tir	Transmission des résultats
Commissaire de course	Arbitre de tir	Régulation / suivi des boucles de pénalité
	Arbitre de tir	Entrée au pas de tir et répartition des cibles
	Arbitre de course	Point de contrôle sur le parcours
Chronométrateur	Arbitre responsable	Relevé des temps de course
Arbitre de tir	Arbitre responsable	Responsabilité de la zone de tir
Arbitre de course	Arbitre responsable	Responsable des zones de course
Arbitre responsable		Responsabilité générale

Les Spotters





Les commissaires de course



Le Chronométrage



Programme type

Accueil / Greffe	9 h
Echauffement	9 h – 10 h 30
Départ des qualifications	10 h 30 (fin vers 12h)
Pause Déjeuner Animation / Découverte possible sur ce temps	
Echauffement des phases finales	13 h 30
Départ des phases finales	14 h
Relais (mixte puis équipes)	17 h
Récompenses	17 h 30

Pratique des Benjamins et Minimes

Droit - Chasse	Classique	Arc Nu
8m		
Benjamins		
Minimes		



Distances de course

- Boucle de course : 250 mètres
- Nombre de boucles de course à parcourir : 3
- Boucle de pénalité : 35 mètres

Risques d'arbitrage

- ❖ sécurité (arcs sans limite de puissance, zone de course à l'arrière de la zone de tir)
- ❖ jugement des cordons (spotters pas arbitres), couloir de course entre spotters et cibles
- ❖ nombre d'arbitres de cibles insuffisant (1)
- ❖ communication des pénalités (gestion des erreurs et de la communication spotter ?)
- ❖ inéquité des temps pour les boucles en + et en -
- ❖ carquois d'arc et carquois de dos-harnais, quelle limite ?

SPÉCIFICITÉS PAR FORMAT DE COMPÉTITION



PHASE ÉLIMINATOIRE

Jusque 11 participants :

A l'issue des qualifications, les 4 athlètes les mieux classés prennent directement part à la phase finale.

Les autres (5^{ème} au 11^{ème}) prennent directement part à la phase de classement.

PHASE ÉLIMINATOIRE

GROUPE A	1 ^{er}	8 ^{ème}	9 ^{ème}	16 ^{ème}	17 ^{ème}
GROUPE B	2 ^{ème}	7 ^{ème}	10 ^{ème}	15 ^{ème}	18 ^{ème}
GROUPE C	3 ^{ème}	6 ^{ème}	11 ^{ème}	14 ^{ème}	19 ^{ème}
GROUPE D	4 ^{ème}	5 ^{ème}	12 ^{ème}	13 ^{ème}	20 ^{ème}

A partir de 12 participants :

PHASE FINALE DE LA CATÉGORIE

- Vainqueur du groupe A
 - Vainqueur du groupe B
 - Vainqueur du groupe C
 - Vainqueur du groupe D
-
- Départ individuel toutes les 30, 45 ou 60 secondes
 - Départ en pelotons toutes les 2 à 5 minutes (athlètes d'une même catégorie dans le même peloton)

CLASSEMENT INDIVIDUEL

ATTRIBUTION DES POINTS

- Le nombre de points gagnés par un athlète lors d'une épreuve est égal à sa place parmi les licenciés FFTA dans le classement de cette épreuve. L'athlète doit avoir participé à au moins trois étapes de la saison en cours.
- Le classement général du Run Archery Tour est basé sur la somme des points gagnés lors de 3 manches du Run Archery Tour. Si l'athlète a participé aux 4 épreuves, les 3 meilleurs classements sont pris en compte.
- Le gagnant du Run Archery Tour dans une catégorie est celui qui a le plus petit nombre de points à l'issue des 4 manches.

CLASSEMENT ÉQUIPES MIXTES

ATTRIBUTION DES POINTS

- Le nombre de points gagnés par une équipe mixte lors d'une épreuve est égal à sa place parmi les équipes de clubs FFTA dans la course relais de cette épreuve.
- Le classement du challenge par Equipe mixte de Club est basé sur la somme des points gagnés par l'équipe mixte lors de trois épreuves du Run Archery Tour. Si le club a participé aux 4 épreuves, les 3 meilleurs classements sont pris en compte.
- Le gagnant du Challenge par Equipe mixte de Club est celui qui a le plus petit nombre de points à l'issue des 4 épreuves.

